



АГЕНТСТВО
СТРАТЕГИЧЕСКИХ
ИНИЦИАТИВ

M4
проектное
бюро

LL
llarchitects.ru

КОНЦЕПЦИЯ БЛАГОУСТРОЙСТВА ГОРОДСКОГО ПАРКА „МОЛОДЕЖНЫЙ“

Разработчики проекта:
проектное бюро М4 (ООО „М4“),
архитектурное бюро „LL“

ВОЛГОДОНСК. РОСТОВСКАЯ ОБЛАСТЬ



2020-2021

2.3.1 СХЕМА РАЗМЕЩЕНИЯ ПАРКА НА ТЕРРИТОРИИ МУНИЦИПАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ



169 953 ЧЕЛОВЕК
1905 ОСНОВАН

Волгодонск — самый восточный город Ростовской области, расположен в её восточной части, между двумя городами-миллионниками — Ростовом-на-Дону и Волгоградом и в относительной близости от главных городов крупных субъектов Российской Федерации — Ставрополя, Краснодара и Элисты. От города Ростова-на-Дону Волгодонск удален на 230 км, от Волгограда – на 310 км. Город раскинулся в Сальских степях, на левом берегу Цимлянского водохранилища (на реке Дон). Водными путями связан с пятью морями — Белым и Балтийским на севере, Каспийским на востоке, Азовским и Чёрным на юге. В Волгодонске начинается ирригационный Донской магистральный канал.

В 1981 году, согласно утверждённому генплану строительства города, был выделен участок площадью 23 га под создание парка культуры и отдыха (ПКиО) в центре новой части города Волгодонска, в границах улиц Академика Королева, Карла Маркса, проспекта Курчатова, Смолякова, Маршала Кошевого.

ВОВЛЕЧЕНИЕ ЖИТЕЛЕЙ / URBAN SPRINT

С 10 по 23 августа в Волгодонске проходит Urban Sprint, в рамках которого организован ряд мероприятий с участием горожан, направленных на выявление проблем территории и запросов пользователей.

ПРОВЕДЕННЫЕ ОЧНЫЕ МЕРОПРИЯТИЯ

1 12 АВГУСТА 2020



Воркшоп с молодежью

Структура встречи:

1. Современное использование территории
2. Существующие проблемы
3. Дизайн-игра с проектированием будущего парка и идеального дня в нем

2 14 АВГУСТА 2020

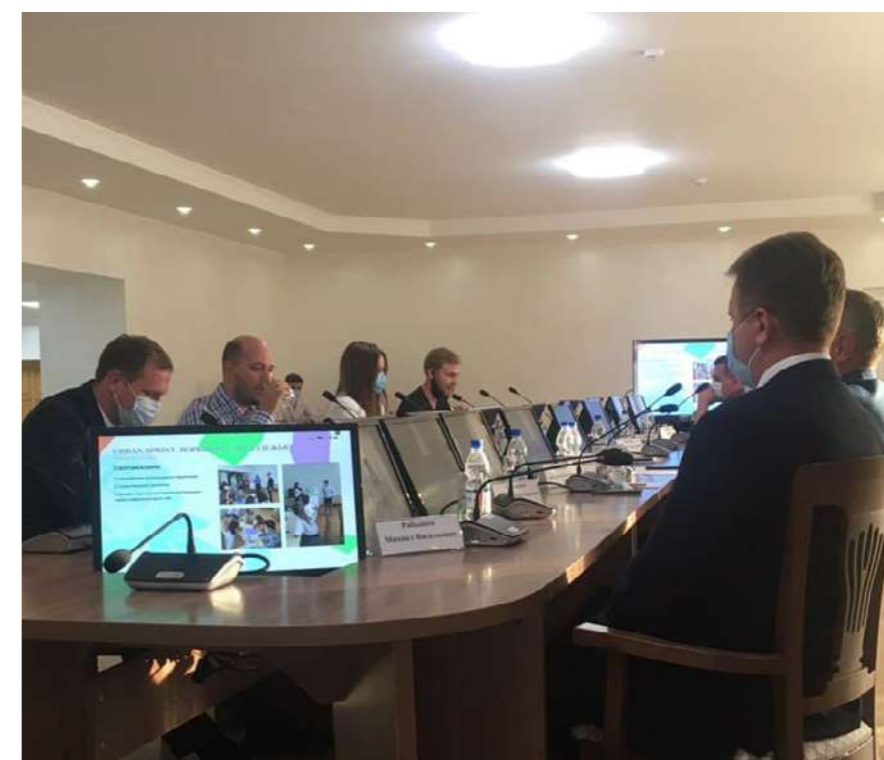


Митап-прогулка

Темы встречи:

1. Озеленение и ландшафт территории
2. Баланс между экологией и функциональным наполнением
3. Зонирование территории
4. Проблема безопасности
5. Важность вовлечения бизнес-сообщества в проект
6. Обслуживание парка после реализации проекта

3 15 АВГУСТА 2020



Презентация видения на круглом столе

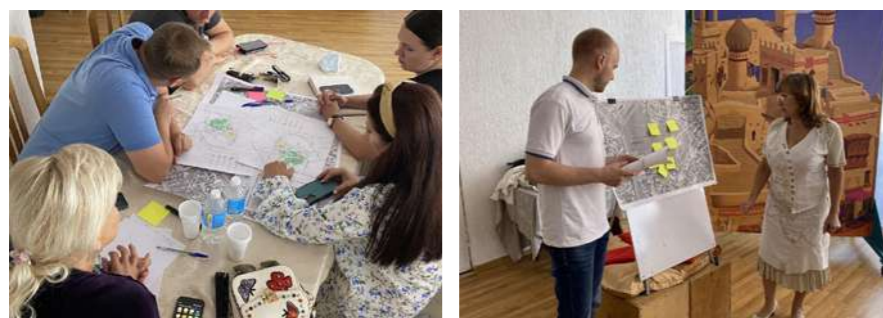
Темы встречи:

1. Презентация проектного видения территории
2. Обсуждение нескольких вариантов предварительных проектных решений

ВОВЛЕЧЕНИЕ ЖИТЕЛЕЙ / URBAN SPRINT

ПРОВЕДЕННЫЕ ОЧНЫЕ МЕРОПРИЯТИЯ

4 15 АВГУСТА 2020



Проектный семинар

Совместная с жителями проработка функционального зонирования парка. Формирование участниками семинара видения развития территории (дизайн-игра с картой)

Выводы по итогам мероприятия:

1. Концентрация на восстановлении природного баланса на территории
2. Создание на территории водных объектов
3. Последовательное развитие парка в несколько этапов

5 14 АВГУСТА 2020



Финальный день

1. Презентация жителям уточненного в ходе семинаров проектного видения территории парка Молодежный
2. Открытие входной группы в парк
3. Выставка проектных решений на стендах

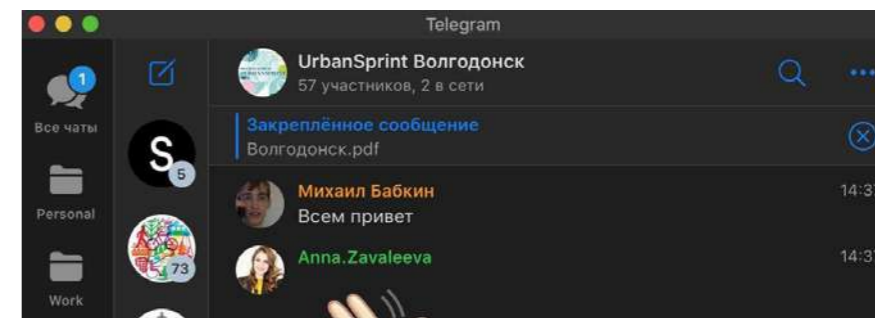
ОНЛАЙН МЕРОПРИЯТИЯ

6 АВГУСТ 2020



Нам нужна ваша помощь для улучшения Молодежного парка!

Проектировщики подготовили анкету, которая поможет лучше понять ценности и в наибольшей степени учесть потребности жителей города в развитии территории парка "Молодежный". Заполнение анкеты не займет более 5-10 минут



Анкета

Цель: максимально широкий охват и учет мнений жителей города



Сообщество в Telegram

Интерактивное взаимодействие с жителями города в режиме реального времени

2.2 ОСНОВНАЯ ИДЕЯ ПРОЕКТА

КЛЮЧЕВАЯ ИДЕЯ – ВОССТАНОВЛЕНИЕ ПРИРОДНОЙ ЭКОСИСТЕМЫ ПАРКА И НАСЫЩЕНИЕ ТЕРРИТОРИИ НОВЫМИ ФУНКЦИЯМИ.

Общие принципы формирования пространства парка

Молодежный:

СТРУКТУРА ПАРКА:

Формирование основных транзитов - на территориях сложилась сетка пешеходных маршрутов, которые сохраняются и становятся основой структуры нового парка.

Формирование ландшафтного ядра - в центре парка формируется его ядро - будущий природный и объемный каркас территории.

Функциональное насыщение - в ядре парка расположились основные функциональные зоны, а периферийная территория будет постепенно осваиваться новыми дополнительными функциями.

ТЕНЕВЫЕ ЗОНЫ ПАРКА:

Теневые элементы естественные

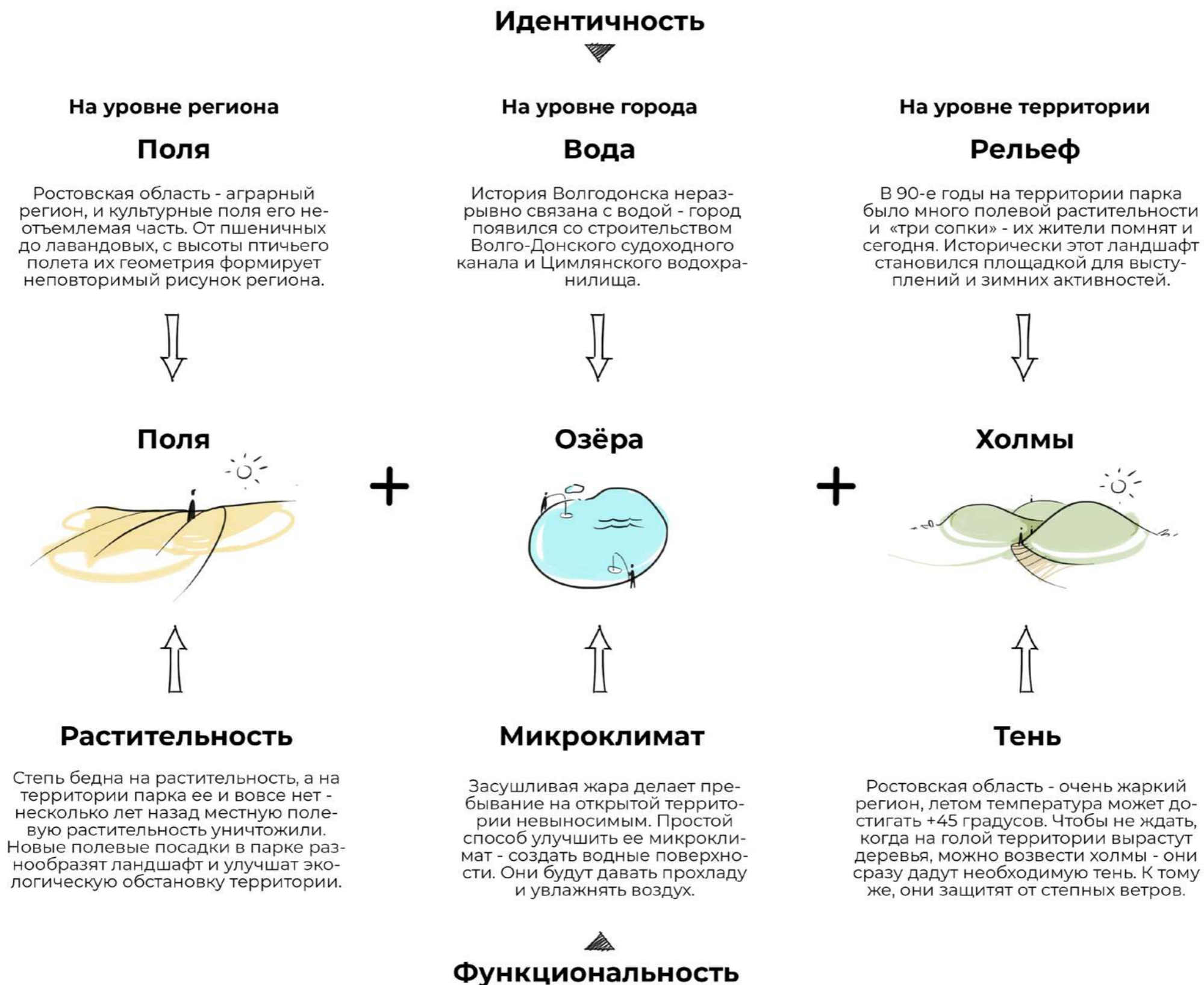
Основные теневые зоны в парке сформированы за счет естественных элементов - ландшафта и растительности. В комплексе с водными поверхностями они позволяют создать на ранее пустом поле приятный микроклимат. Тени поочередно покрывают главные функциональные зоны и транзиты до и после полудня. Основная теневая часть приходится на садовую зону - зону прогулок и тихого отдыха.

Теневые элементы дополнительные

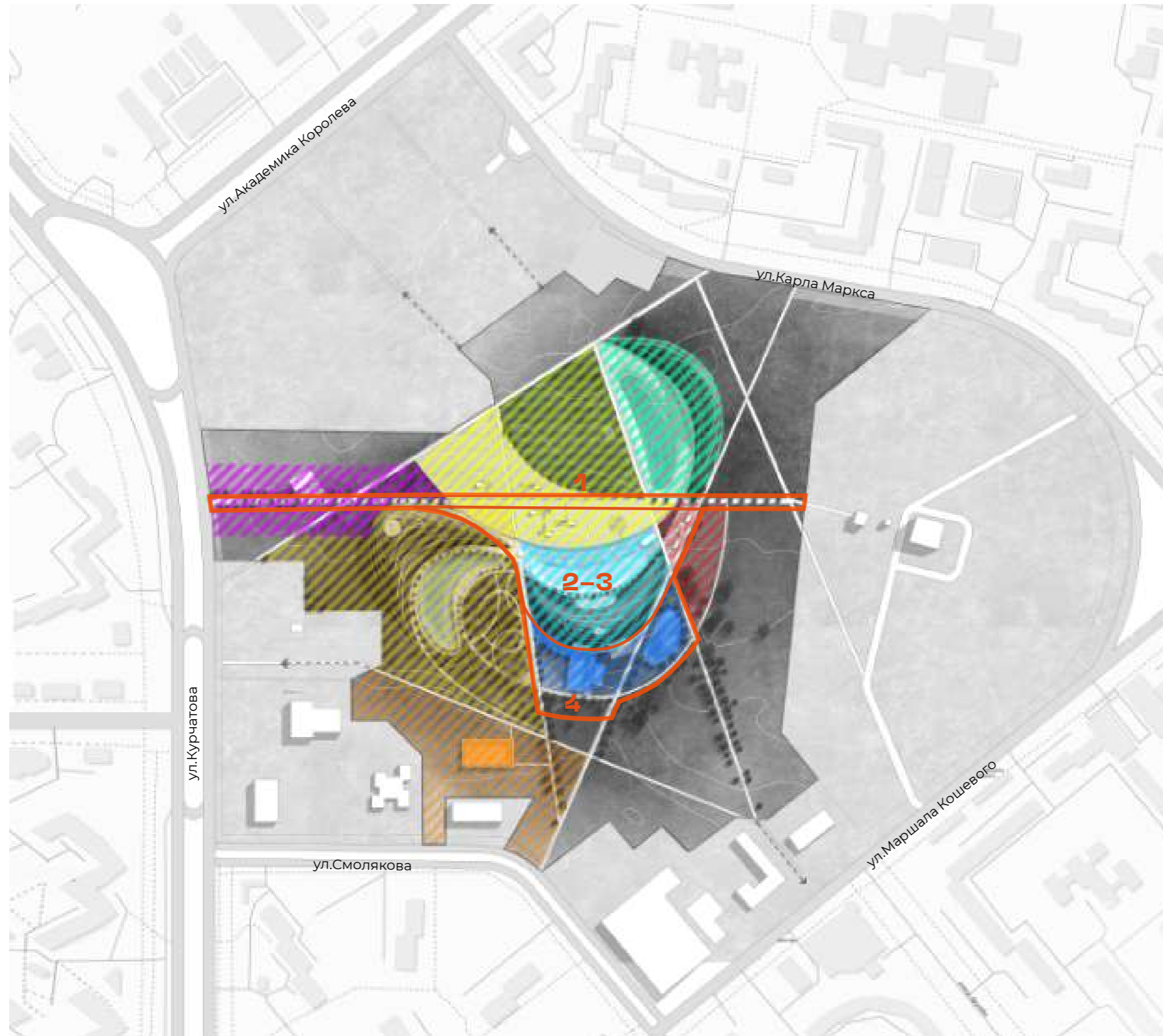
В тех зонах, где нет естественных теней, создаются дополнительные конструкции. Беседки, смотровые и качели с навесами, крытые трибуны и зонты на террасах

при кафе создают дополнительные теневые острова в течение всего дня.

2.2 ВЫЯВЛЕНИЕ ИДЕНТИЧНОСТИ

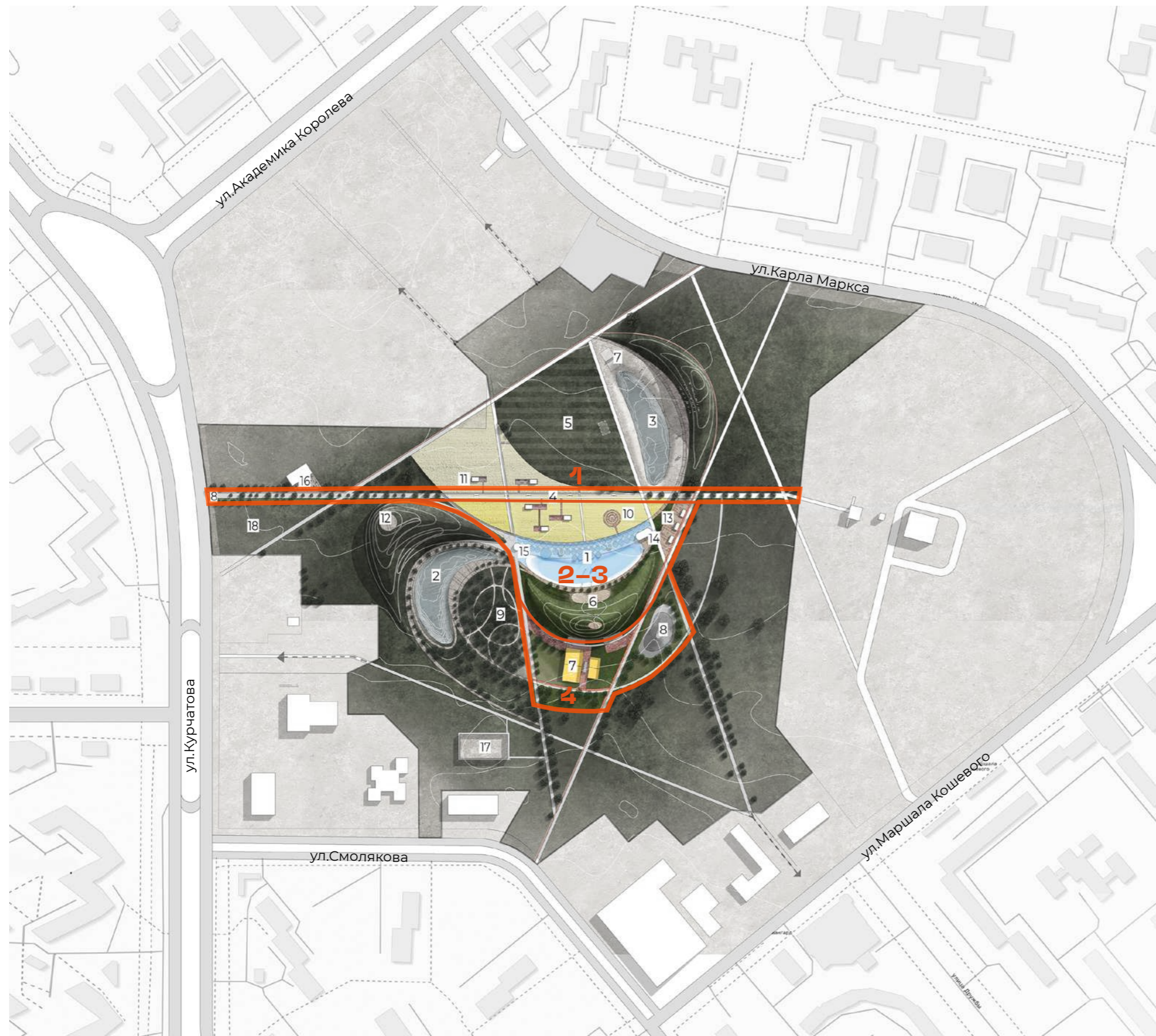


2.4.1 ФУНКЦИОНАЛЬНОЕ ЗОНИРОВАНИЕ



- Зона фудкортв
- Зона дрессировки и выгула собак
- Зона тихого отдыха
- Прогулочная зона
- Фестивальная зона
- Пляжная зона
- Зона детского активного отдыха
- Спортивная зона
- Входная зона

2.4.2 ГЕНЕРАЛЬНЫЙ ПЛАН. ПЕРВЫЙ ЭТАП БЛАГОУСТРОЙСТВА



3,5 ГА

площадь благоустройства

площадь 1 участка

0,63 ГА

площадь 2-3 участка

1,97 ГА

площадь 4 участка

0,9 ГА

1. Водная игровая зона
2. Тихая прогулочная зона
3. Городской пляж
4. Культуры. Прогулочная зона
5. Многофункциональная поляна
6. Игровая зона
7. Спортивная зона (баскетбольная, волейбольная площадки, настольный теннис, воркаут)
8. Скейт-площадка
9. Сад
10. Музыкальный лабиринт
11. Зона отдыха
12. Смотровая площадка
13. Фудкорт
14. Павильон проката
15. Кофепоинт
16. Кафе
17. Площадка для выгула собак
18. Объекты, разработанные в рамках UrbanSprint

2.4.3 ЛАНДШАФТНО–ПЛАНИРОВОЧНЫЕ И ЛАНДШАФТНО–ДЕНДРОЛОГИЧЕСКИЕ РЕШЕНИЯ

ДЕКОРАТИВНЫЕ РАСТЕНИЯ

Декоративные растения подобраны исходя из специфики региона. В проекте используются как вьющиеся растения, создающие тень на навесах, так и крупные лиственные и хвойные растения, способные формировать тень в парке.

Вьющиеся растения

Жимолость вьющаяся



Девичий виноград



Вьющиеся растения

ЗАСУХОУСТОЙЧИВЫЕ РАСТЕНИЯ

Территория парка расположена в степной природной зоне. Поле

Важным условием также является мульчирование почвы для сохранения влаги у корней растений.

Лиственные и хвойные деревья и кустарники

Робиния лжеакация



Туя западная



Ель колючая



Можжевельник



Ракитник венечный



Сосна черная



Хвойные

Лириодендрон тюльпановый



Форзиция промежуточная



Липа сердцевидная



Платан кленолистный



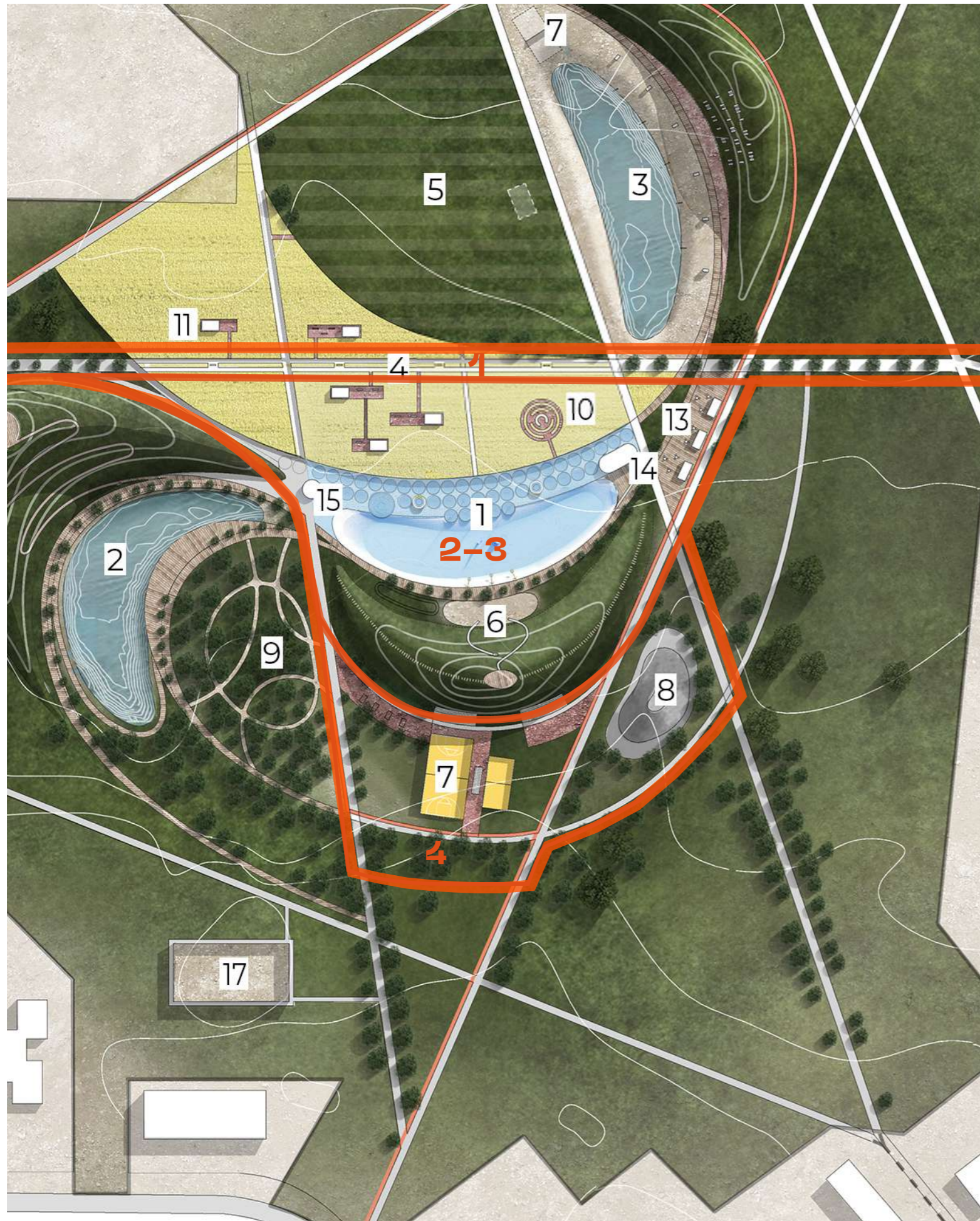
Гибискус сирийский



Магнолия звездчатая



Лиственные

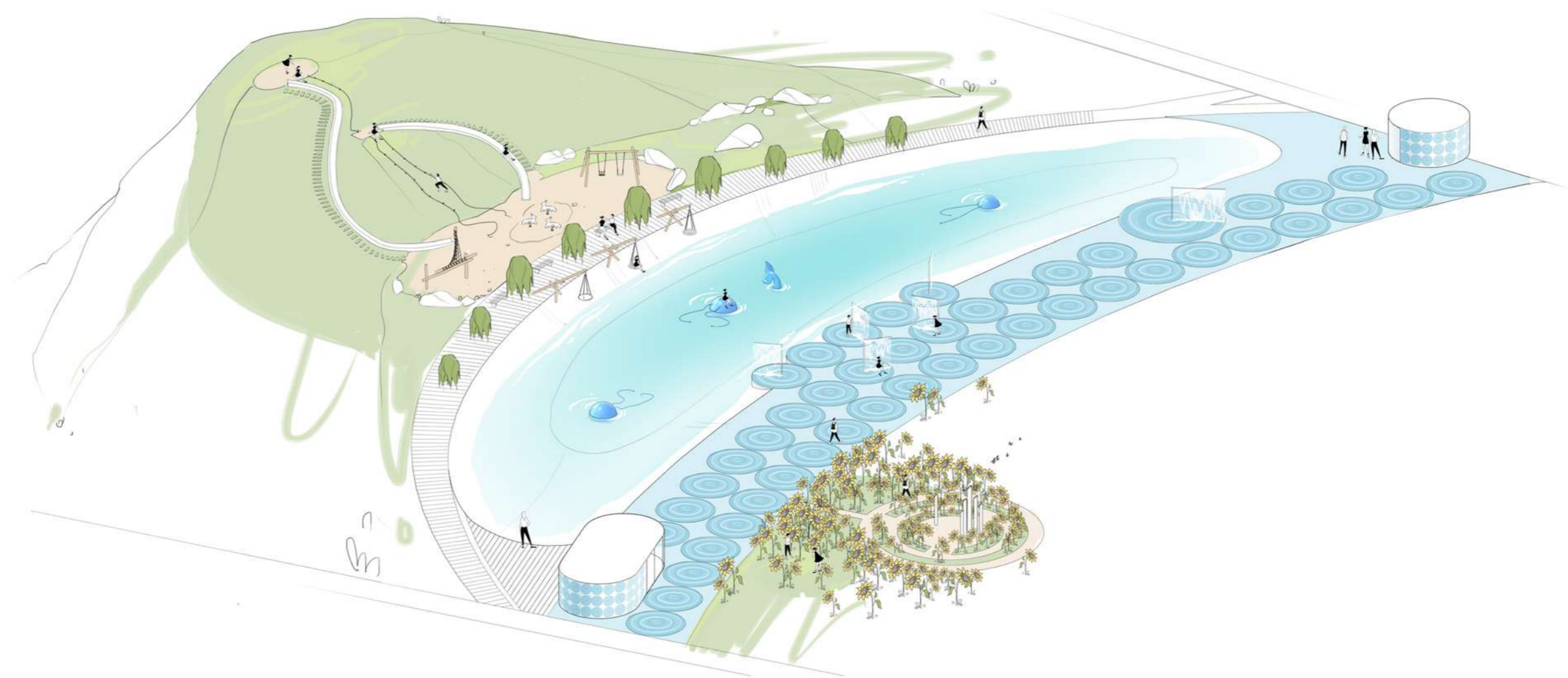


2.4.5 ФРАГМЕНТ 2



Экспликация

1. Зоны отдыха с беседками
2. Музыкальный лабиринт
3. Фонтан малый
4. Фонтан большой
5. Ширмы для переодевания
6. Павильон проката с туалетом
7. Кофе поинт
8. Фудкорт с павильонами под аренду
9. Детский бассейн
10. Игровые скульптуры-сомы
11. Зона отдыха при игровой зоне
12. Детская площадка
13. Комплекс горок
14. Теннисные столы
- 15.
16. Баскетбольная площадка
17. Трибуны
18. Волейбольная площадка
19. Воркаут
20. Скейт-зона
21. Площадка для выгула и дрессировки собак



2.4.5 ВОДНАЯ ИГРОВАЯ ЗОНА

Здесь расположено одно из трех парковых озер - самое большое и активное. На его южном берегу расположились детская площадка с высокими горками, а на северном - водная игровая зона с фонтанами-поливалками, как на настоящих полях.

Водоем сам по себе является игровой зоной - там живут живут фигуры сомов с усами-канатами. Глубина бассейна позволяет детям безопасно играть на его территории. А если не хочется мокнуть - рядом, в полях, спрятан лабиринт с музыкальными инструментами.

2.5 ИГРОВАЯ ЗОНА

Визуализация



2.4.4 ЭЛЕМЕНТЫ ИГРОВОЙ ЗОНЫ



Фонтаны-орошители

Под жарким южным солнцем злаковые поля спасают от засухи при помощи круговых орошителей. В нашем парке-поле тоже появились такие установки - в водной игровой зоне расположились вращающиеся фонтаны. Они распыляют влагу, создавая приятный микроклимат, и становятся местом для игр.



Скульптуры-сомы

Сом - самая крупная рыба ростовских водоемов. Синие фигуры поселились в водной игровой зоне - на них можно залезть верхом и потягать за усы-канаты.

2.5 СПОРТИВНАЯ ЗОНА. ВИЗУАЛИЗАЦИЯ



2.5 ВИЗУАЛИЗАЦИЯ. БЕСЕДКА В ПОЛЯХ



2.4.4 УНИКАЛЬНЫЕ МАЛЫЕ АРХИТЕКТУРНЫЕ ФОРМЫ В РАМКАХ ПЕРВОГО ЭТАПА

Беседка



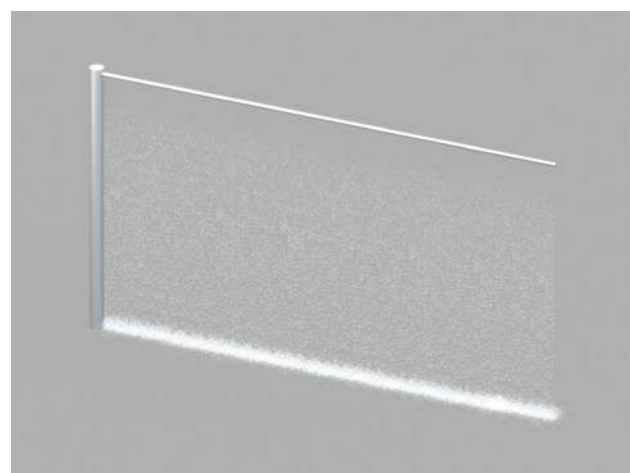
Навес с обвивающимся вокруг него жимолостью или девичьим виноградом - зоны отдыха на видовых полях с культурами.

Лавка-мельница



Ростовская область - аграрный регион. В зоне культур в центре парка скамейки представляют собой арт-объекты в виде косилок.

Фонтан-полив большой



Так как наиболее актуальная тема для парка - тема воды, в центральной зоне парка, в большой игровой пруду разместятся фонтан-поливы.

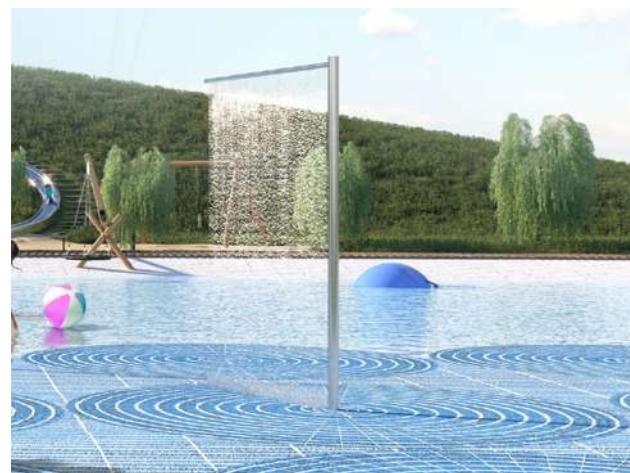
Круги вокруг фонтанов в игровой зоне - это те самые круги на полях - следы ирригационного разбрызгивателя (подобная геометрия формирует рисунок всего пространства перед водоемом). А сами фонтаны по форме схожи с конструкцией ирригационных разбрызгивателей.

Игровая скульптура сом



Сом - самый крупный обитатель речных вод в Ростовской области. Фигуры сомов с усами-канатами разместились в центральном игровом водоеме.

Фонтан-полив малый



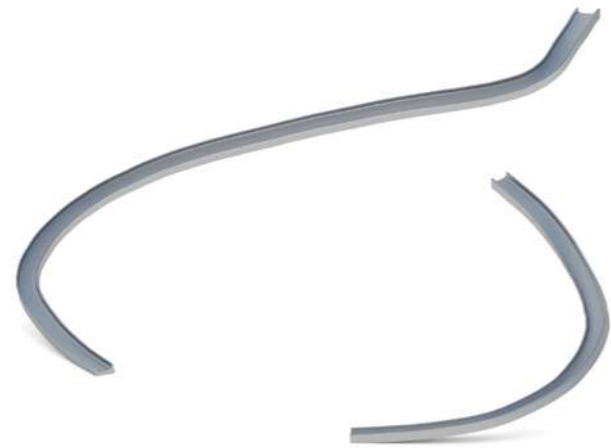
2.4.4 УНИКАЛЬНЫЕ МАЛЫЕ АРХИТЕКТУРНЫЕ ФОРМЫ – 2

Скамья на склоне



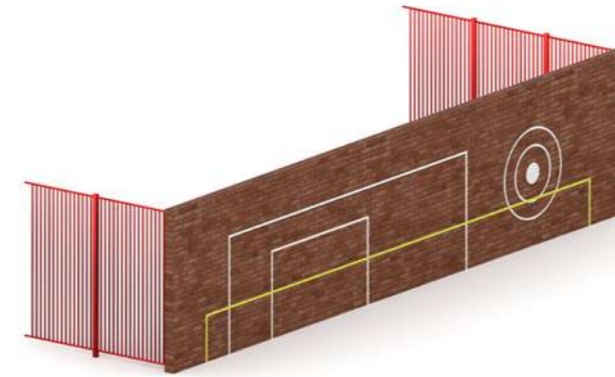
Скамьи размещены на склоне в спортивной зоне, ориентируясь на все спортивные площадки. Сама скамья может быть выполнена из перфорированного металла с характерным именно парку паттерном.

Комплекс горок



Горки - крупный развлекательный объект центрального холма, соединяющий с центральным прудом.

Стена



Стена - спортивный элемент с разметкой под тренировку разных видов спорта. Кирпичная кладка стены выполнена в характерной именно для Ростовской области особенности.

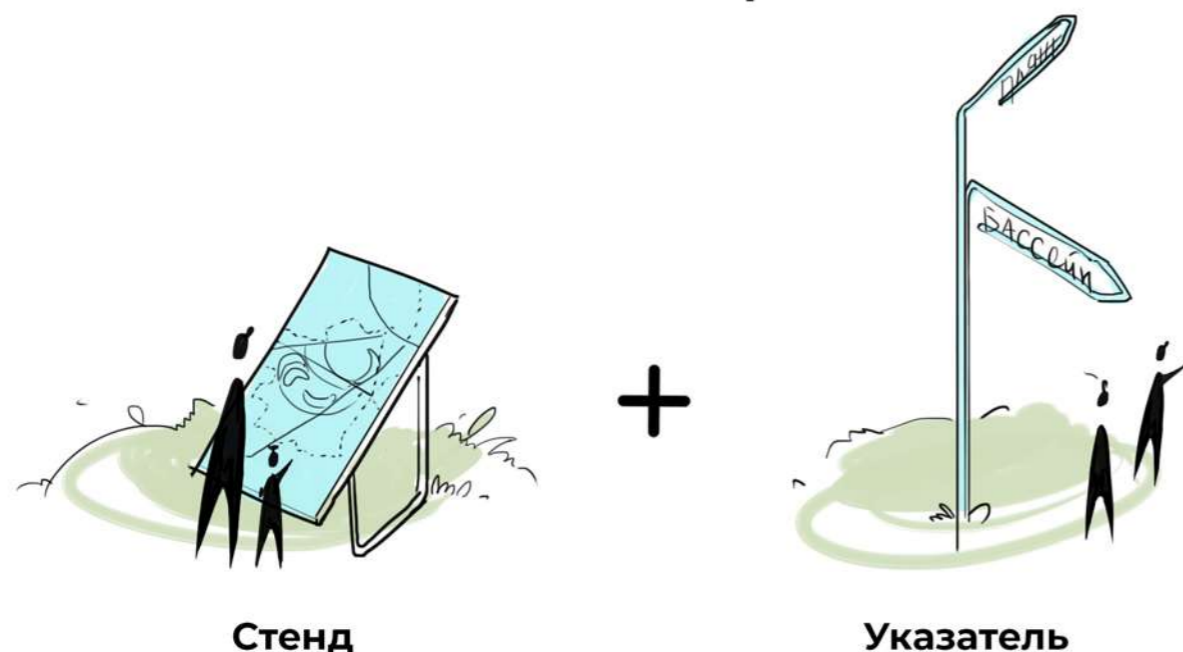
Трибуны



Смотровая площадка для спортивной зоны ориентирована сразу на обзор нескольких площадок.

2.6. ДИЗАЙН-КОД. НАВИГАЦИЯ ПАРКА МОЛОДЕЖНЫЙ

Навигация



Ее элементами выступают рельефная карта парка на входной группе и лаконичные указатели. Их визуальный образ поддерживает промышленную эстетику других элементов парка.

Видеть не буквы, а цвет



Важным навигационным решением является введение цвета. В каждой из трех основных зон парка прослеживается определенная гамма - именно такой цвет становится ассоциативным маркером территории и выделяет неоновым светом ее название на указателях.

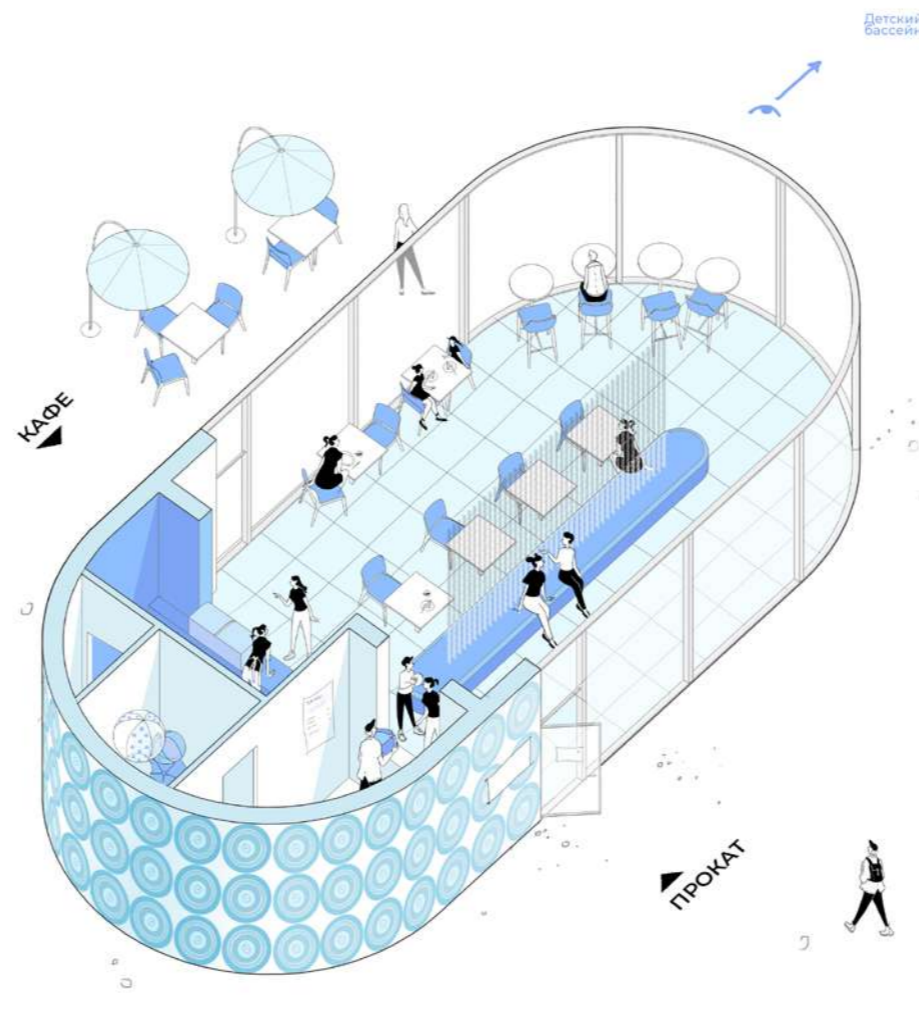
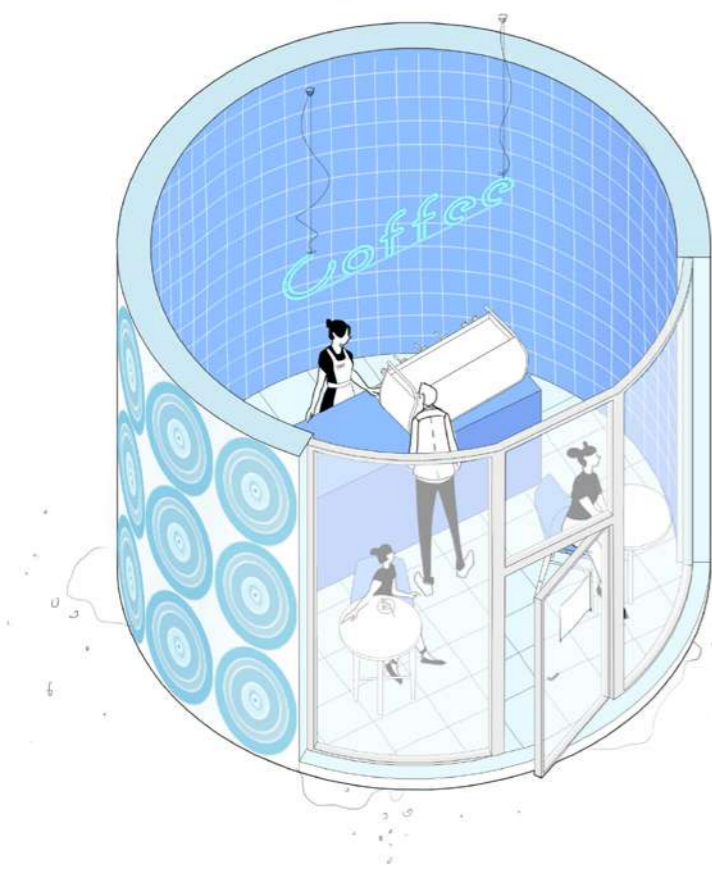


2.6. ДИЗАЙН-КОД. НЕСТАЦИОНАРНЫЕ ПАВИЛЬОНЫ НА ТЕРРИТОРИИ ПАРКА

Устройство павильона
coffee-point

Устройство павильона
проката-кафе

Устройство павильона
на фудкорте



Габариты павильона:

$R = 2,2 \text{ м}$

Строительство МАФ за счет
областного бюджета.

Условия аренды предусматривают
обязательства по содержанию
павильонов и смежной территории
площади

Габариты павильона:

$6,25 \times 14 \text{ м}^2$

Строительство МАФ за счет
областного бюджета.

Условия аренды предусматривают
обязательства по содержанию
павильонов и смежной территории
площади

Габариты павильона:

$2,6 \times 6 \text{ м}^2$

Строительство МАФ за счет инвестиций
(организуется площадка под фудкорт)

Условия аренды предусматривают
обязательства по содержанию
павильонов и смежной территории
площади